

Team Games

Allenarsi al gioco di squadra

Obiettivi didattici

- Accompagnare le persone verso la costruzione di un'immagine e di un'identità condivise di team (come siamo e come possiamo diventare) e rafforzare l'interdipendenza e il senso di appartenenza.
- Aiutare i componenti di un gruppo già costituito a migliorare le proprie capacità di lavorare insieme e di gioco di squadra.
- Favorire e sviluppare un clima relazionale fondato sulla fiducia reciproca, la valorizzazione delle differenze, l'integrazione fra le persone.
- Acquisire consapevolezza del proprio ruolo all'interno del gruppo e della percezione da parte degli altri.
- Focalizzare l'attenzione sulle dinamiche interne ad un gruppo e sul ruolo dei singoli partecipanti nello svolgimento di un compito.
- Riconoscere le proprie capacità, valorizzarle e integrarle con quelle altrui nell'affrontare i problemi e le situazioni critiche.
- Incentivare le capacità di *problem solving* creativo.
- Apprendere ad utilizzare il lavoro di gruppo come modalità di cambiamento e innovazione organizzativa e percepire il valore aggiunto che può apportare alle performances organizzative ("*Nessuno di noi è intelligente come tutti noi insieme*").

Programma

Dopo un *warm up* iniziale ed un'attività di costruzione del gruppo attraverso esercizi di comunicazione non verbale a carattere motorio, i partecipanti, suddivisi in team, saranno impegnati in una progressione di esercitazioni e giochi di gruppo che rappresenteranno in modo semplificato dall'attività ludica, problemi, difficoltà e fenomeni reali presenti nella vita organizzativa di un gruppo.

Ciascun gioco sarà seguito da uno specifico *debriefing* di analisi, rielaborazione e riosservazione dei propri comportamenti agiti e di quelli degli altri, che

permetterà di apprendere una serie di concetti e principi operativi di teambuilding e teamworking trasferibili ed applicabili nel contesto professionale.

La sequenza dei possibili “team games” con i relativi contenuti sviluppati, verranno individuati in base alle specifiche esigenze formative indicate dalla committenza.

Il percorso di training si concluderà con una originale esercitazione “*outdoor-indoor*” di nostra esclusiva ideazione (“*Houston, we have a problem!*”) che permetterà ai partecipanti di simulare e “rivivere” un emozionante episodio realmente accaduto ad un gruppo di lavoro oltre quarant’anni fa.

L’attività formativa verrà accompagnata e supportata dalla visione e analisi di brani cinematografici.

Durata

Due giornate